

1512_JUEGO BOLOS SPARE

FRONT PART

1512_Juego Bolos Spare Manual de instrucciones (Esp)



Recomendamos que lea detenidamente este manual de instrucciones y lo conserve para futuras consultas.

Contenido:

9 bolos y 3 bolas de madera junto con una bolsa de algodón para su almacenaje y transporte

Preparación del juego:

Se necesita un mínimo de 2 jugadores.

Elija un sitio amplio para lanzar las bolos. La pista de bolos tiene una longitud de 8 metros desde la línea de lanzamiento hasta el bolo principal aproximadamente.

La distancia entre los bolos debe ser de 30 centímetros, y deben ser colocados en forma de rombo.



Modo de Juego:

El objetivo del juego consiste en derribar el mayor número de bolos en los 3 intentos que completan una "mano". Las bolas deben ser lanzadas de forma individual y cada participante deberá completar una mano. Una vez los jugadores hayan efectuado su primera mano de lanzamientos, se habrá completado una "manga". La partida consta de 6 mangas.

El jugador no puede pisar la línea de lanzamiento durante su carrera. De ser así, el lanzamiento será invalidado. El lanzamiento debe ser realizado desde abajo.

Puntuación:

- 1 punto por cada bolo derribado
- Semipleno: 2 puntos adicionales. Consiste en derribar todos los bolos en dos lanzamientos.
- Pleno: 3 puntos adicionales. Consiste en derribar todos los bolos en un lanzamiento.

Todos los bolos derribados se retiran después de cada lanzamiento.

Después de cada pleno o semipleno se colocarán de nuevo todos los bolos, hasta completar las 3 tiradas de la "mano". Ganará la partida quien más puntos haya conseguido al finalizar las 6 mangas.

Importado por:
MKTO CATAL IMPORTACIONES S.L. B04267225
Ctra. De Huerca-Overa, s/n, 04640, Pulpí, Almería, Spain.

BACK PART

1512_Game Skittles Spare User manual (Eng)



It is recommended to read this user manual carefully and keep it for future reference.

Contents:

9 pins, 3 wooden balls and a cotton bag for easy storage and carrying.

Game set up:

A minimum of 2 players required.

Choose a spacious area so that there is plenty of room to throw the balls. The lane size needs to be approximately 8 metres long measured from the throwing line to the front bowling pin.

Set up the pins in a diamond shape and approximately 30 centimetres apart.



How to play:

The object of the game is to knock down the highest number of pins within 3 attempts in one "turn". The balls must be rolled one at a time and every player will take their turn to roll all 3 balls. Once all players have taken their turn to play then one round has been completed. A full game consists of 6 rounds.

If a player steps over the throwing line when rolling a ball, that throw will not count. Balls must be rolled underarm

Scoring:

- 1 point for every pin knocked down.
- Spare: 2 extra points. All pins must be knocked down in two throws.
- Strike: 3 extra points. All pins must be knocked down in one throw.

All pins that have been knocked down are removed after each throw. After each Spare or Strike, the pins are set back up again, until the turn has been completed and all 3 balls have been thrown.

The winner is the player who has the most points after the 6 rounds have been completed.

Importado por:
MKTO CATAL IMPORTACIONES S.L. B04267225
Ctra. De Huerca-Overa, s/n, 04640, Pulpí, Almería, Spain.